

### Exportera karta

När man har skapat en karta kanske man vill exportera kartdokumentet till en bild eller grafisk filtyp. Nedan ges exempel på vilka olika format som stöds, samt tips för exporten. Det går att få mer information om alternativen för varje format genom att högerklicka alternativet det gäller och välja *Förklaring*.

### Raster eller vektor

Raster är uppbyggda av pixlar (bildrutor) och de har en associerad upplösning som uttrycks i antal pixlar per inch, eller dpi (dots per inch). Rasterfilerna visas bäst med bilder som är uppbyggda av flera olika färger, t.ex. fotografier eller satellitbilder. De blir oftast inte bra om man ändrar skalan utan ser suddiga och taggiga ut om storleken ändras.

De olika exportmetoderna för rasterfiler inne i ArcMap är BMP, TIFF, GIF och PNG.

Vektoriserade rasterfiler är uppbyggda som beskrivningar av objekt som punkter, polygoner, linjer eller text. Ändrar man skalan kommer inte bilden att förändras något eftersom de inte har någon associerad upplösning, de ser alltid likadana ut.

De olika exportmetoderna för vektorfiler inne i ArcMap är EMF, EPS, PDF, AI och SVG.

Vektorfiler är i allmänhet mindre i storlek än motsvarande rasterfil, däremot kan vektorfiler utan inbäddade typsnitt inte visas med korrekt symbologi på en dator som inte har lämpliga typsnitt installerade.

### RGB eller CMYK?

En RGB-färg definieras genom en kombination av de grundläggande färgerna röd, grön och blå. Varje färg beskrivs med ett 8-bitars heltalsnummer, som översätts till ett värde mellan 0 och 255. Detta kan beskriva 16 777 216 färger. RGB-färger beskrivs som att de tillsatts och ger ifrån sig ljus, liknande en dator eller tv-skärm. När alla tre färgerna sätts till 0, inget ljus tillsatt, blir resultatet svart, medan vit färg framställs genom att sätta alla tre färgerna till 255.

En CMYK-färg definieras genom en kombination av grundfärgerna cyan, magenta, gul och svart, som var och en beskrivs genom ett procentvärde. Den här modellen kan ange 100 000 000 olika färger. CMYK-färger beskrivs som att de reflekterar ljus, som bläck tryckt på ett papper. Svart framställs genom att sätta svart- komponenten (K) till 100 % medan de tre övriga sätt till 0 %, medan vitt framställs genom att alla fyra färgerna sätts till 0, 100 % ljus reflekteras.

Rent generellt kan sägas att RGB-färger används för kartor som är tänkta att ses på en skärm, och CMYK-färger för kartor som ska tryckas. I ArcMap är det endast PDF, EPS och AI-exporter som stöder båda metoderna, de övriga formaten stöder enbart RGB.



### Vad betyder färgdjup?

Färgdjup innebär antal färger som kan beskrivas i en pixel för en rasterbild. Antal bitar per pixel anger hur mycket information som lagrats för varje pixel i en bild och det hänvisas till som färgdjup. Ju högre färgdjup en bild har ju större kommer utdatafilen att bli.

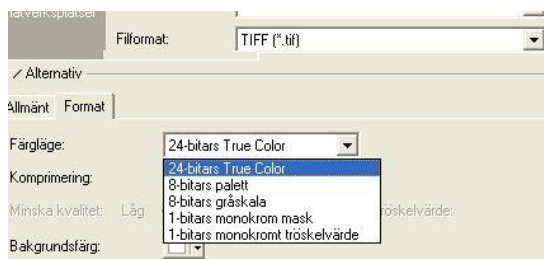
True-color, eller 24-bitars färg, använder 24 bitar information för varje pixel för att beskriva dennes färg. Detta kan anges med 16 777 216 olika färger, vilket är det bästa djupet för bilder som innehåller många färger, eller färgade rasterdata. Eftersom det är så stora mängder information lagrat för varje pixel kommer det här att innebära stora utdatafiler. Bilder med 24-bitar används oftast för webbsidor eller trycksaker. I ArcMap stöds JPEG, TIFF, PNG och BMP-format av 24-bitarsfärger.

8-bitars bilder använder 8 bitar information för varje pixel. Detta färgdjup tillåter endast 256 olika färger att visas. De innehåller en tabell som lagrar färgerna och varje färg har fått ett indexnummer mellan 0 och 255. De används mest för bilder som innehåller ett relativt litet antal färger eller stora områden med samma färg. Filerna blir ungefär en tredjedel av storleken för en 24-bitars bild. Eftersom de är så små används de mest för

webbsidor eller andra lättviktsapplikationer. I ArcMap stöds TIFF, GIF, PNG och BMP-format av 8-bitar.

8-bitars bilder i gråskala använder också 8 bitar för varje pixel och tillåter 256 nyanser av grått att visas, från vitt till svart. Dessa används mest för bilder som bara innehåller gråa nyanser eller ska skrivas ut på en svart-vit skrivare. I ArcMap stöds TIFF, GIF, PNG och BMP-format av 8-bitars gråskalefärger.

1-bitars enfärgade bilder använder bara 1 bit med information för varje pixel. Detta innebär att varje pixel är antingen helt på = vit eller helt av = svart. De används mest i speciella fall för bilder som faxats eller liknande. Färgdjupet resulterar i ganska små filer men saknar möjligheten att visa grånyanser, de används helst för kartor som innehåller vektorlinjer eller sammanhängande områden och ytor. ArcMap stöder TIFF, GIF, PNG och BMP för 1-bitsfärger.



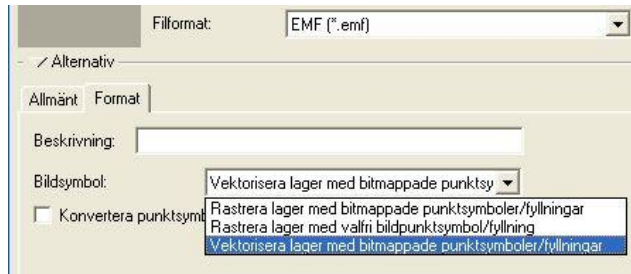
## Rasterisering

Vissa symboler; transparens, BMP-bilders fyllnadsymboler, bitmappsymboler eller linjesymboler kan orsaka rasterisering på kartan när den skrivs ut.

Effekten av rasterisering är att alla lager som ligger nedanför det datalager som innehåller ovanstående symbologi kommer att konverteras till en platt rasterbild i utdatafilen, överliggande lager blir inte påverkade.

För att undvika rasterisering kan BMP-bildernas symboler bytas ut mot EMF-bilders bildfyllnads-symboler eller använda alternativet "Vektorisera lager med bitmappade punktsymboler/bildfyllnad" som finns under Format-fliken i dialogrutan för *Exportera karta*. Detta gör att symbolerna bibehålls som redigerbara när de exporteras till ett

vektorformat. Eftersom transparens är en naturlig rastersymbol finns det inget annat sätt att undvika rasterisering förutom att låta bli att använda transparenta symboler helt.



## Exportera en 1-bits bild

Det finns två alternativ att välja när du exporterar en 1-bitars bild från ArcMap: 1-bit *Monokrom Mask* och *Monokromt tröskelvärde*. Dessa inställningar påverkar konverteringen av kartan till 1-bitars format. Det här färgdjupet stöds av BMP, PNG, TIFF och GIF-exporter.

- Mask

Med 1-bits *Monokrom Mask* väljer du en bakgrundsfärg genom att använda *Maskfärg*. Alla delar av bilden som motsvarar denna färg kommer att exporteras som svart, alla andra färger kommer att exporteras som vitt. Det här alternativet kan användas för att tilldela svart till en särskild färg när man konverterar till en svart-vit bild. T.ex. skapa en mask som ska användas för vidare bearbetning.

- Tröskel

Med 1-bits *Monokrom tröskel*, välj ett tröskelvärde med slidern vid *Tröskelvärde*. Alla färgvärden i bilden som ligger över detta värde kommer att exporteras som vita och de som ligger under blir svarta. Genom att använda detta alternativ kan man konvertera kartor med kontinuerliga färgvärden till klart definierade svart-vita bilder.



## Beskrivning av filformat för export

Du kan exportera kartor till flera standardformat, nedan beskrivs vilka.

Filformat	Beskrivning
<b>EMF (Windows Enhanced Metafile)</b>	EMF-filer är inbyggda grafiska filer i Windows som kan innehålla en blandning av vektor och - rasterdata. De är användbara för att inkluderas i windowsdokument mest därför att man kan ändra storleken på vektordelarna i EMF utan att förlora kvalitet. Däremot stöder inte EMF att teckensnitten inkluderas utan det är ett rent Windowsformat. Det används vanligen inte som ett format mellan användare.
<b>EPS (Encapsulated PostScript)</b>	EPS-filer använder ett PostScript språk för att beskriva vektor och - rasterobjekt. PostScript är en industristandard för högkvalitativa grafikfiler, kartografi och utskrifter. EPS-filer kan redigeras i flera applikationer gjorda för utritning eller läggas in som grafik i de flesta layoutapplikationer. EPS-filer exporterade från ArcMap stöder teckensnittsinkludering så att användare som inte har ESRI:s teckensnitt installerat kan se den riktiga symbologin. EPS-exporter från ArcMap kan definiera färger i CMYK eller RGB.
<b>AI (Adobe Illustrator)</b>	AI-filer är ett utmärkt format för förbearbetning i Adobe Illustrator liksom ett utbytesformat för publicering. ArcMaps AI-format behåller de flesta lagren från kartans innehållsförteckning. Däremot stöder inte AI-formatet som ArcMap skriver till, att teckensnitten inkluderas, så användare som inte har Esri:s teckensnitt installerade kan inte se AI-symbolerna med rätt

**PDF (Portable Document Format)**

symbolologi. AI-exporter från ArcMap kan definiera färger i CMYK eller RGB.

PDF-filer är utformade till att vara genomgående visnings och – utskriftsbara på olika plattformar. De används vanligen för att distribuera dokument på webben och har blivit standard som utbytesformat när man behöver lämna över dokumentinnehåll mellan användare. ArcMap-PDF: er är redigerbara i många grafiska applikationer och bibehåller text, etiketter och attributdata för kartlager från ArcMap. PDF-exporter från ArcMap stöder teckensnittsinkludering och kan därför visa symbolologi korrekt även om användaren inte har Esri:s teckensnitt installerade. PDF-exporter från ArcMap kan definiera färger i CMYK och RGB.

**SVG (Scalable Vector Graphics)**

SVG är ett XML-baserat filformat som är speciellt utformat för att kunna ses på webben. SVG kan innehålla både vektor och rasterinformation. Det är ett bra val för att visa kartor på en webbsida därför att den är omskalningsbar och lättare att redigera än rasterfiler. SVG har ökat i popularitet sedan World Wide Web Consortium (W3C) valde den som sitt standard-vektorformat. Vissa webbbläsare kan behöva en plug-in för att kunna se SVG-filer, äldre läsare kanske inte kan visa SVG-filer alls. SVG stöder teckensnittsinkludering, så användare som inte har Esri:s teckensnitt installerade kan ändå se ArcMaps SVG-exporter med riktig symbolologi. ArcMap kan också göra komprimerade SVG-filer, filändelsen ändras till .SVGZ då detta alternativ är tillgängligt.

**BMP (Microsoft Windows Bitmap)**

BMP-filer är enkla, inbyggda Windows-rasterfiler. De kan lagra pixeldatat på flera färgdjup och de kan komprimeras med RLE-metoden. Däremot är de generellt mycket större än t.ex. JPEG eller PNG. De skalar inte om lika bra som vektorfiler och kan visas som taggiga eller suddiga när de förstoras. BMP-filer som genereras från datavyn i ArcMap kan exporteras med en världsfil

### **JPEG (Joint Photographics Experts Group)**

så att de kan användas som georefererat rasterdata. Saknar de världsfil används de vanligen som infogad grafik i andra dokument.

JPEG-filer är komprimerade bildfiler. De stöder 24-bitars färg och är ett bra val för att användas på webben eftersom de ger kontroll över utdatakvaliteten och storleken och kan bli avsevärt mer kompakta än andra filtyper. Komprimerings-metoden för JPEG är lossy, den förlorar mer detaljer, och därför passar den inte så bra för att rita linjer eller andra text och – ikongrafik, då passar det bättre med PNG och GIF. JPEG-filer som exporteras från datavyn i ArcMap kan genereras med en världsfil så att de kan användas som georefererat rasterdata. Saknar de världsfil används de vanligen i webbsidor eller som infogad grafik i andra dokument.

### **PNG (Portable Network Graphics)**

PNG är ett rasterformat som är skapat för att användas på webben som ett alternativ till GIF. Det stöder 24-bitars färg och komprimeringsmetoden är lossless, den kan lagra datat utan att ändra några värden. De kan också definiera transparenta färger, delar av bilden kan visas som transparent i en webbläsare så att bakgrund, bilder eller färger syns igenom. PNG kan uppnå större komprimering än GIF på de flesta bilder och därmed mindre storlek på filen. PNG-filer som exporteras från datavyn i ArcMap kan genereras med en världsfil så att de kan användas som georefererat rasterdata. Det här formatet ökar i popularitet inom webbdesignvärlden.

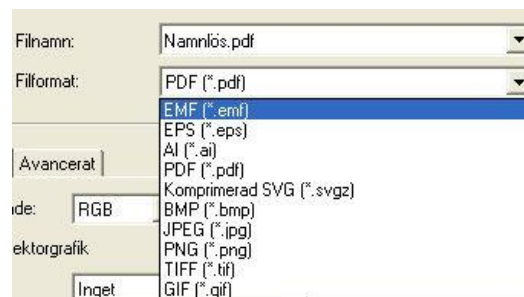
### **TIFF (Tagged Image File Format)**

TIFF-filer är det mest mångsidiga rasterformatet. De kan lagra pixeldata på flera färgdjup och kan komprimeras med antingen lossy eller – losslessmetoden beroende på filstorlek och hur noggranna detaljer som krävs. De är det bästa valet för att importera till bildredigeringsapplikationer mellan olika operativsystem. Däremot kan de inte ses som de är i en webbläsare. TIFF-bilder exporterade från datavyn i ArcMap stöder

också georefereringsinformation, i en GeoTIFF-tag eller i en separat världsfil till rasterdata.

### GIF (Graphic Interchange Format)

GIF-filer är standardrasterformat för att använda på webben. De får inte innehålla fler än 256 färger (8 bitar per pixel), så tillsammans med komprimerings-metoderna RLE eller LZW är de det minsta filformatet. De är ett bra val för kartor som innehåller ett begränsat antal färger men på grund av detta kanske de inte återger kontinuerlig data korrekt. GIF-filer har även förmågan att definiera transparenta färger, delar av bilden kan visas som transparent i en webbläsare så att bakgrund, bilder eller färger syns igenom. GIF;ar exporterade från datavyn i ArcMap kan genereras med en världsfil så att de kan användas som georefererat rasterdata.



## Så här gör du för att exportera en karta

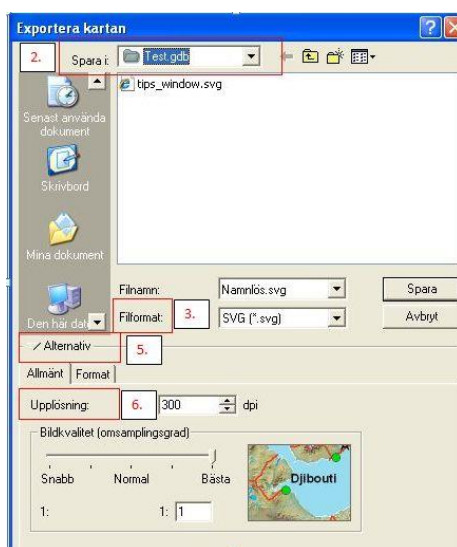
### Exportera en karta som en bild att publicera på webben

ArcMap har fyra rasterformat som producerar bilder av kartan för användning på webben, dessa är: JPEG, GIF, PNG och SVG.

1. Klicka på *Arkiv-menyn* och välj *Exportera karta*.
2. Navigera till där du vill spara exportfilen.



3. Klicka på *Filformat* och välj något av de fyra formaten.
4. Skriv in ett namn på exportfilen.
5. Klicka på ordet *Alternativ* i nedre vänstra hörnet av dialogrutan för att öppna alternativen.
6. Välj en utdataupplösning under Allmänfliken.  
Web-bilder skapas oftast med antingen 96 eller 72 dpi. För att ändra upplösningen på utdatat, klicka på pilarna upp eller ned eller skriv in nytt dpi-värde. Alternativt klicka på *Format-fliken* och ändra ytterligare val där.



### ○ För JPEG

För att skapa bilder med hög kvalitet med liten filstorlek används en inställning för *Bildkvalitet* som är medel till medelhög. Välj en färgstil som passar till kartan, färg eller gråskala. För att skapa en progressiv JPEG, klicka på rutan bredvid *Progressiv*. En progressiv JPEG ritas upp vartefter filen laddas istället för att vänta tills hela filen laddats klart innan bilden ritas ut.



### ○ För GIF

Välj en färgstil som passar till din karta, 8-bitars färg, gråskala eller 1-bits färg. GIF-formatet stöder flera komprimeringsmetoder, välj en från *Komprimeringslistan*. Den vanligaste komprimeringsmetoden för GIF är LZW. För att skapa en sammanflätad GIF-bild, klicka i rutan bredvid *Sammanflätad* (Interlaced). En sammanflätad GIF ritas ut små delar av bilden under tiden den laddas, istället för att vänta tills hela bilden laddats upp innan den visas. För att definiera en transparent färg, klicka på knappen vid *Transparent färg* och använd färgpaletten för att välja vilken färg i kartan som ska visas som transparent.



### ○ För PNG

Välj en färgstil som passar till kartan, 24-bitar, 8-bitar, gråskala eller 1-bit. För att skapa en sammanflätad PNG klicka i rutan bredvid *Sammanflätad*. En sammanflätad PNG ritas ut små delar av bilden under tiden den laddas, istället för att vänta tills hela bilden laddats upp innan den visas. För att definiera en transparent färg, klicka på

knappen vid *Transparent färg* och använd färgpaletten för att välja vilken färg i kartan som ska visas som transparent.

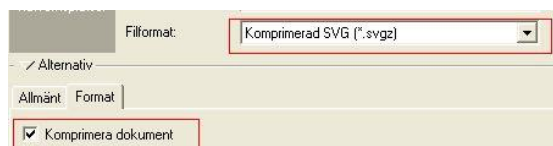
- **För SVG**

Flytta pilen under *Bildkvalitetsrutan* till önskat läge eller skriv in ett värde, t.ex. 1:5 för snabb kvalitet i textrutan för proportioner (Ratio).



#### Bildkvalitetsruta

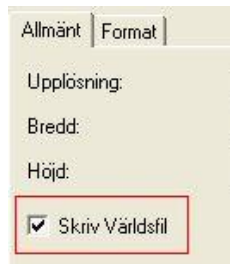
Klicka på pilen vid *Bildsymbolrutan* och välj hur punktsymbolerna ska visas. För att skapa ett komprimerat SVG-dokument klickar du i rutan bredvid *Komprimera Dokument*. Detta innebär att hela dokumentet komprimeras med hjälp av GZIP- komprimering och filändelsen kommer då att ändras från .svg till .svgz.



7. Klicka på *Spara* för att fullföra exporten eller *Avsluta* om du inte vill slutföra.

Tips: Om du arbetar i layoutvyn kan du ta bort de vita marginalerna runt bilden genom att klicka i rutan *Klipp utdata till grafikutbredning* i dialogrutan för att exportera kartan.

Om du arbetar i datavyn kan du generera en världsfil för JPEG, GIF eller PNG-exporter genom att klicka i rutan vid *Skriv världsfil* på Allmänna fliken. Även om världsfiler inte används generellt på webbsidor, kan de göras nedladdningsbara för användare som vill ha bilderna till rasterdata.



Ration som listas i *Bildkvalitetsrutan* bestämmer vilken egentlig upplösning rastret kommer att få i förhållande till vilken upplösning som valts. Till exempel om man sätter ratio på bildkvaliteten till 1:2 och upplösningen på utdatat till 300 dpi, kommer rastret att visas med ungefär 150 dpi.

### Exportera kartan till ett utbytes och -utskriftsformat

ArcMap har fyra olika exporteringssätt för att producera utskrifter och data som kan utbytas mellan användare: PDF, EPS, AI och EMF.

1. Klicka på Arkiv-menyn och välj *Exportera Karta*.
2. Bläddra fram till där du vill spara exportfilen.
3. Klicka på pilen vid *Filformat* och välj PDF, EPS, AI eller EMF.
4. Skriv in ett namn för exportfilen.
5. Klicka på *Alternativ* i nedre vänstra hörnet för att visa alternativen.
6. Välj en upplösning för utdatat på *Allmän-fliken*. Standardvärdet på 300 dpi är oftast ett bra val. Om du har rasterbilder i kartan kan du välja ett lägre värde för att få en mindre fil, men detta kan resultera i en sämre bildkvalitet. För att motverka det kan du försöka att öka *Bildkvaliteten*. Ration som listas i *Bildkvalitetsrutan* bestämmer vilken egentlig upplösning rastret kommer att få i förhållande till vilken upplösning som valts. Till exempel om man sätter ratio på bildkvaliteten till 1:2 och upplösningen på utdatat till 300 dpi, kommer rastret att visas med ungefär 150 dpi. För att ändra utdatats upplösning eller bildkvalitet, klicka på pilarna eller rör på slidern upp och ner, eller skriv in ett nytt värde. Fler alternativ finns under *Format* och *Avancerat-flikarna*.

- **Vanliga alternativ för EPS, PDF, AI, EMF**

Under pilen vid Bildfyllnadsrutan finns val för vilken metod du vill visa bildpunkt-symboler på. Välj *Vektorisera lager med bitmappade punktsymboler* för att konvertera rastersymboler eller fyllningar till polygoner. Detta förhindrar rasterisering av kartan, på bekostnad av vissa detaljer i fyllningarna. Det finns även alternativ för att rastera bildpunktsymboler. Valet att konvertera punktsymboler till polygoner kontrollerar ifall punktsymboler som är baserade på teckensnitt kommer att exporteras som texter eller som polygoner. Välj denna metod om du tänker visa utdatat på en maskin som inte har lämpliga teckensnitt installerade eller inte kan inkludera teckensnitten på grund av restriktioner för licenser eller format (AI kan inte inkludera teckensnitt). På PDF eller EPS-exporter ska du välja *Inkludera alla dokumentteckensnitt*. Har man detta val ikryssat innebär det att möjligheten att inkludera alla dokumentteckensnitt för teckensnittsbaserade punktsymboler kommer att försvinna för format som stöder detta.

- **PDF-specifika alternativ**

Välj ett färgområde för din fil. Det kontrollerar färgutrymmet för vilka färger som ska specificeras i utdatafilen, RGB eller CMYK. Om du vill komprimera vektordelarna i din PDF för att få en mindre utdatafil ska du kryssa i rutan vid *Komprimera vektorgrafik*. Det finns ett separat alternativ för bildkompression av raster i PDF som nås genom en rullgardinslist. Väljer du alternativet *Inkludera alla dokumentteckensnitt* kan du inkludera de teckensnitt som används i dokumentet. Det innebär att PDF-dokumentet ser likadant ut på alla maskiner som stöder PDF-visning även om maskinen inte har dessa teckensnitt installerade. Detta är standard och ska användas i de flesta fall. Dock finns det vissa teckensnitt som inte stöder detta och som inte kommer att inkluderas även om detta alternativ är ikryssat. Du kan kontrollera vilka teckensnitt som stöder inkludering genom att använda [Microsoft Font Properties Extension](#). PDF-formatet har ytterligare en flik som heter *Avancerat*.

Denna flik innehåller alternativ för Lager och Attribut. Välj *Ingen* om du inte vill att dina lager i innehållsförteckningen i ArcMap ska skapas som separata lager i den exporterade PDF;en. Välj *Exportera endast PDF-lager* om du vill att din PDF ska innehålla lager för de flesta av ArcMap-lagren och andra delar av kartan. Välj *Exportera PDF-lager och geoobjektattribut* om du vill inkludera både geoobjekt och attribut i PDF;en.



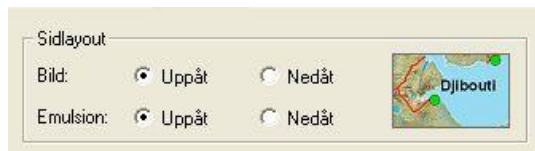
Varning: Att exportera attribut till PDF kan resultera i prestandaproblem så försök att begränsa exporterade fält till ett lager per karta.

- **EPS-specifika alternativ**

Välj ett färgområde för din fil. Det kontrollerar färgutrymmet för vilka färger som ska specificeras i utdatafilen, RGB eller CMYK. Välj PostScript-språknivå 2 eller 3. Nivå 3 är den senaste versionen men vissa äldre PostScript-tolkare kan inte läsa filer skapade med denna version. Det finns ett alternativ för bildkomprimering där du komprimerar raster för EPS genom att klicka vid pilen. Väljer du alternativet *Inkludera alla dokumentteckensnitt* kan du inkludera de teckensnitt som används i dokumentet. Det innebär att EPS-dokumentet ser likadant ut på alla maskiner som stöder EPS-visning även om maskinen inte har dessa teckensnitt installerade. Detta är standard och ska användas i de flesta fall. Dock finns det vissa teckensnitt som inte stöder detta och som inte kommer att inkluderas även om detta alternativ är ikryssat. Du kan kontrollera vilka teckensnitt som stöder inkludering genom att använda [Microsoft Font Properties Extension](#).



EPS-formatet har ytterligare ett val som innehåller bild och emulsion-alternativ för att producera negativa eller spegelvända PostScript. Det här valet ska bara kryssas i när man exporterar PostScript specifikt för att producera film eller liknande.



- **AI-specifika alternativ**

Välj ett färgområde för din fil. Det kontrollerar färgutrymmet för vilka färger som ska specificeras i utdatafilen, RGB eller CMYK.

- **EMF- specifika alternativ**

EMF-formatet ger dig möjlighet att skriva in en beskrivande sträng som är kodat in i själva filen och kan läsas av vissa applikationer. Skriv in en text i rutan vid *Beskrivning*.



## 7. Klicka på *Spara*.

**Tips:** rekommendationen är att alltid använda bästa kvaliteten i bildkvalitetsrutan och endast ställa in önskad upplösning genom att ändra dpi-värdet. Det ger bästa bilderna i de flesta fall.

### Exportera en karta för att importera till en grafisk applikation

1. Klicka på *Arkivmenyn* och välj *Exportera karta*.
2. Bläddra fram till där du vill spara exportfilen.
3. Klicka på pilen vid *Filformat* och välj AI eller TIFF.
4. Skriv in ett namn för exportfilen.
5. Klicka på *Alternativ* i nedre vänstra hörnet för att visa alternativen. Vill du göra en redigerbar fil med både raster och vektor ska du välja AI (Adobe Illustrator). Det formatet skapar en grafisk fil med lager som är fullt redigerbara i grafiska program som t.ex. Adobe Illustrator. För att få högkvalitativa bilder som passar för redigering i utomstående programvaror väljer du TIFF och ändrar *Bildkvaliteten* till 300 dpi eller högre. För att ändra upplösningen, klicka på pilarna upp eller ner eller skriv in ett värde. AI exporten har också en *Bildkvalitets-kontroll* som kan ändras för att påverka kvaliteten på rastret i exporten.
6. Klicka på *Spara*.

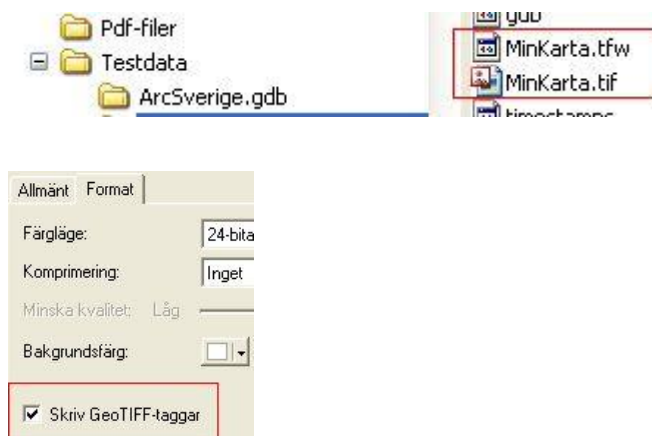
**Tips:** om du vill exportera till TIFF, välj ett lämpligt färgläge vid Formatfliken för att lättare kunna hålla storleken nere.

### Exportera en karta för att skapa en georefererad bild

1. Klicka på *Arkivmenyn* och välj *Exportera karta*.
2. Bläddra fram till där du vill spara exportfilen.
3. Klicka på pilen vid *Filformat* och välj ett rasterformat (BMP, JPEG, PNG, TIFF, eller GIF).
4. Skriv in ett namn för exportfilen.
5. Klicka på *Alternativ* i nedre vänstra hörnet för att visa alternativen.
6. Klicka på Allmänt-fliken och kryssa i *Skriv världsfil* för att lägga till georeferenser. Det här alternativet finns endast tillgängligt när du exporterar från datavyn. Genom att kryssa i den skapas en världsfil som innehåller information som används tillsammans med den exporterade rasterfilen för att tala om för programmet var någonstans i världen bilden är belägen. Filen kommer att få samma namn som bilden och en filändelse som baseras på



första och sista bokstaven i bildfilens ändelse plus bokstaven w. T.ex. om du skapar en TIFF-bild som heter MinKarta.tif så kommer världsfilen att få namnet MinKarta.tfw. TIFF-formatet kan även lagra georeferenserna internt till en så kallad GeoTIFF. För att skapa en GeoTIFF väljer du att spara som TIFF samt kryssar i *Skriv GeoTIFF-taggar* under Format-fliken. Det här alternativet kan endast väljas när du exporterar från datavyn.



7. Du kan också göra inställningar under Format-fliken för de speciella format du önskar. Färgläge ställer in pixeldjupet på det exporterade rastret. Komprimering ställer in vilken komprimeringsmetod som ska användas för att koda bilden. Bakgrundsfärg ställer in vilken färg som ska användas som bakgrund i den exporterade bilden. GIF, JPEG och PNG har en valmöjlighet för *Sammanflätning*, (eller *Progressiv* för JPEG). Detta skapar ett raster som ritas upp vartefter den laddas. ArcMap stöder inte progressiva raster så detta alternativ bör kryssas ur om det exporterade rasterdatat ska användas i ArcMap. PNG och GIF stöder transparens, det finns ett val för *Transparent färg* som väljer ut vilken färg i kartan som ska visas som transparent.
8. Klicka på *Spara* för att skriva till filen.

Mer information om olika exportalternativ som Map Service, ArcGIS Online, kartpaket finns [här](#).